

FIGHT TIME

To be successful in the ring you'll have to become an effective puncher. Some purchases are only effective when the boxes are outside. Most important is being in the right range. Study the following chart and the descriptions of the various purchases.

ENDURANCE

Endurance is the key to knockdowns. When it's less than ten seconds let's fight until the fight. When you do exceed the total number allocated to that area, you can move to any area and devote more time to your boxer simply move to an area and press fire to continue and press fire.

AGILITY

Agility is the key to your boxer's punching speed. It too goes down with every punch.

STRENGTH

This register reflects your fighter's power. A strong fighter's strength but it's also helpful in "towing" your stamina and endurance.

HEAVY BAG: Punching the heavy bag is great for your strength but it's also helpful in "towing" your stamina and endurance.

SPEED: Practicing in the ring will build all your registers but is especially good at boosting your stamina.

WEIGHTS: Pulling iron is a strength-builder. A few weeks of hard work and you'll be amazed.

LIGHT BAG: Hitting the road has a tremendous impact on produce stamina.

Road Works: Hitting the road has an agility builder. It also helps your endurance and helps build strength and agility.

TRAINING CAMP

Training camp is the most important part of the game next to actually being in the ring. But before you train your fighter, study his attributes and notice how they can affect the outcome of each fight.

RINGSIDE

As in real boxing, your goal is to outscore or knock out your opponent in 10 to 12 round bouts. Each round is 3 "minutes" in length.

CHICHT STATUS

Choosing the TWO PLAYER game takes you straight to the CHICHT STATUS menu. Here the players each select a fighter. Player one goes first, using a joystick to point to any of the 16 circuit boxes of World Champ. Press the FIRE button to confirm your choices. When player two is ready to the top, but it's more dangerous. Move to your setion and push fire.

TWO Player Game

Bulldog: Likes to slug it out toe-to-toe. Can sometimes trap a boxer against the ropes.

CRICUT STATUS

Next is the CRICUT STATUS screen. You can select the two fighters ranked immediately in front of you or the fighter ranked just below you. Fighting "two ahead" is a quicker way to the top, but it's more dangerous. Move to your setion and push fire.

OFFENCE

Jab: The jab is an efficient point-scorer, a quick punch that doesn't do a lot of damage but isn't very tiring when you miss either.

Hook: The hook is slightly more damaging than the jab. It too is a quick punch and is good for scoring points without tiring the boxer unnecessarily.

Uppercut: The uppercut is an explosive punch from the INSIDE. It's moderately tiring and is a good knockout punch.

Cross: The cross is an explosive punch INSIDE and OUTSIDE. Crosses hit with tremendous impact but are also extremely tiring. Use them cautiously.

Head Shots: Jab, Hook, Uppercut and Cross – will always connect unless blocked by coverup or because the punches were not delivered from the right range.

Body Shots: The body punch is a power punch. It drains an opponent's endurance and his strength. Like the cross, it too is very tiring.

DEFENCE

Coverup: The coverup wards off all blows to the head. Your boxer WILL NOT move while he is covering up, so if you want to move you'll have to release the joystick and go to AUTO-DEFENCE.

Auto-Defence: Leaving the joystick in the neutral position will cause your fighter to go to AUTO-DEFENCE. This is an effective defence against the body shot.

SPECTRUM

KEYS REDEFINABLE, OR USE SINCLAIR, KEMPSTON, OR PROTEK JOYSTICKS.

LOADING INSTRUCTIONS

Type Load " " and press ENTER.

AMSTRAD

KEYS REDFINABLE, OR USE JOYSTICK.

LOADING INSTRUCTIONS

Amstrad 464: Press CNTRL and small ENTER.
Amstrad 664/6128: Type 1 TAPE and press RETURN, press CNTRL and small ENTER.

CBM 64/128

CONTROLS

USE JOYSTICK PORT 1 FOR 1 PLAYER.
USE JOYSTICK PORTS 1 & 2 FOR PLAYERS.

LOADING INSTRUCTIONS

Hold down Shift key and press RUN/STOP.

instruction leaflet

MMASTERTRONiC

BARRY McGUIGAN'S WORLD CHAMPIONSHIP BOXING

© ACTIVISION - tous droits réservés

BARRY McGUIGAN'S (CHAMPIONNAT DU MONDE DE BOXE)

Félicitations: on vous invite à participer au championnat du monde de boxe. Que vous soyez forte comme un Turc, ce n'est déjà pas si mal, mais pour remporter le championnat il vous faudra encore quelques qualités: le sens de la stratégie, la finesse, des réflexes du tonnerre ainsi qu'une volonté dépassant celle qu'exigent la plupart des sports.

JEU A DEUX JOUEURS

En sélectionnant le jeu à deux joueurs vous passez directement au menu CIRCUIT STATUS (ETAT DE LA TOURNEE). Les joueurs se servent de la manette pour sélectionner chacun un des 18 boxeurs participant à la tournée. Le joueur n° 1 joue en premier.

JEU POUR UNE SEULE PERSONNE

Appuyez sur FIRE (FEU) pour retrouver un boxeur que vous aurez créé auparavant. Toutes les données concernant le boxeur restent stockées en mémoire tant que l'ordinateur reste sous tension.

En choisissant l'option NOUVEAU BOXEUR, vous effacez tout boxeur sélectionné précédemment.

Vous verrez ensuite le menu NEW BOXER FEATURES (DONNEES NOUVEAU BOXEUR). Servez-vous de la manette pour sélectionner les caractéristiques voulues. Appuyez sur FIRE pour parcourir les options disponibles. Une fois les caractéristiques requises sélectionnées, appuyez sur CONTINUE.

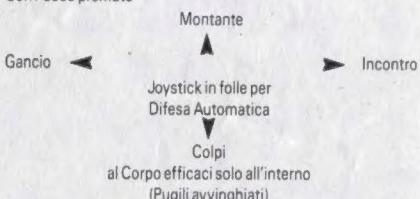
Lorsque vous créez un nouveau boxeur, vous pouvez sélectionner son rang de départ. Si par exemple vous sélectionnez NEW PRO (NOUVEAU PRO) vous commencerez au bas de l'échelle.

Si vous décidez de tenter le coup, appuyez sur FIRE pour envoyer votre boxeur au CAMP D'ENTRAÎNEMENT.

molto efficiente. Alcuni colpi sono efficaci solo all'INTERNO (INSIDE), mentre altri sono efficaci solo all'ESTERNO (OUTSIDE).

Studia attentamente quanto segue:

Con Fuoco premuto



Con Fuoco rilasciato



SPECTRUM

CONTROLLI:

TASTI RIDEFINIBILI, OPPURE USA IL JOYSTICK SINCLAIR, KEMPSTON Q. PROTEK.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO:

Mettiti il computer i modalità 64K

Batti LOAD "" e premi INVIO.

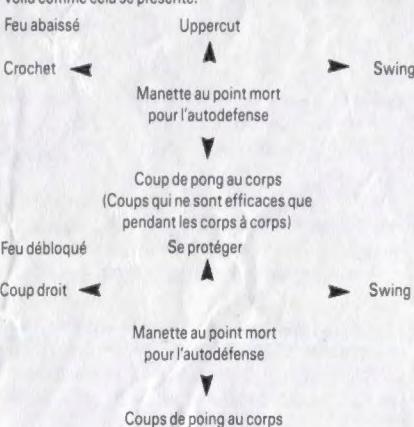
Premi PLAY sul registratore.

Pour préparer votre boxeur, il vous faut tout simplement vous déplacer vers une zone et appuyer sur FIRE. A chaque fois que vous appuyez sur le bouton, cette zone bénéficiera d'encore une semaine d'entraînement. Vous pouvez vous déplacer vers n'importe quelle zone et y consacrer jusqu'à 9 semaines à condition de ne pas dépasser le nombre de semaines qui restent avant le match.

LE MATCH

Pour réussir dans le ring il faut avoir le punch. Alors il y des coups qui ne sont efficaces que pendant les corps à corps, et d'autres qui le sont seulement lorsque les boxeurs se sont écartés l'un de l'autre.

Voilà comme cela se présente:



AMSTRAD

CONTROLLI:

TASTI RIDEFINIBILI, OPPURE USA IL JOYSTICK.

Amstrad

454: Premi CTRL ed INVIO piccolo.
6128: Batti TAPE e premi RETURN.
Premi CTRL ed INVIO piccolo.

CBM 64/128

CONTROLLI:

Usa il joystick nella porta 1 nel gioco da solo.
Usa il joystick nella porta 1 e 2 nel gioco a due.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO:

Tieni schiacciato il tasto SHIFT e premi RUN/STOP.

© ACTIVISION - Alle Rechte vorbehalten

BARRY McGUIGAN'S WELTMEISTERSCHAFT IM BOXEN

Herzlichen Glückwunsch! Sie sind zur Teilnahme an Barry McGuigans Weltmeisterschaft im Boxen eingeladen. Stählerne Muskelkraft ist auf jeden Fall von Vorteil – doch den Titel zu erringen erfordert mehr ... wie beispielsweise Strategie, Finesse, blitzschnelle Reflexe und eine geistige Zähigkeit, vor der die meisten Spiele zurückschrecken.

SPIEL MIT 2 SPIELERN

Durch Wahl des Spiels für 2 Spieler gehen Sie unmittelbar zum CIRCUIT STATUS Menü. Hier wählen die Spieler je einen Kämpfer. Spieler 1 beginnt, indem er mit dem Joystick einen der 18 Boxer aussucht.

SPIEL MIT 1 SPIELER

Durch Drücken von 'Feur' wird ein vorher geschaffener Boxer geholt. Alle den Boxer betreffenden Einzelheiten bleiben

(Coups qui ne sont efficaces que quand les boxeurs se sont écartés).

SPECTRUM

COMMANDES

TOUCHES REDEFINISABLES. OU BIEN SE SERVIR DE LA MANETTE SINCLAIR/KEMPSTON/PROTEK.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Mettez la machine en mode 48K.
Tapez LOAD "" et appuyez sur ENTER.
Appuyez sur PLAY sur la cassette.

AMSTRAD

COMMANDES

TOUCHES REDEFINISABLES, OU BIEN SE SERVIR DE LA MANETTE

454: Appuyez sur CTRL et petit ENTER.

6128: Tapez TAPE et appuyez sur RETURN.
Appuyez sur CTRL et petit ENTER.

CBM 64/128

COMMANDES

1 joueur – manette porte 1.

2 joueurs – manette portes 1 et 2.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Maintenez la touche SHIFT abaissée et appuyez sur RUN/STOP.

altro ... per esempio strategia, finezza, riflessi fulminei e una forza di volontà che altri giochi non osano richiedere.

GIOCO A DUE

Quando scegli il GIOCO A DUE, vai diritto al menu SITUAZIONE CIRCUITO. Qui, ciascun giocatore seleziona un pugile. Il giocatore uno inizia per primo usando un joystick per puntare ad uno dei 18 pugili del circuito.

GIOCO DA SOLO

Premendo Fuoco, OTTIENI il pugile che avevi creato precedentemente. Tutte le statistiche del pugile sono salvate in memoria fino a quando il computer rimane ACCESO.

Se scegli l'opzione PUGILE NUOVO (NEW BOXER), tutti i pugili scelti prima vengono CANCELLATI.

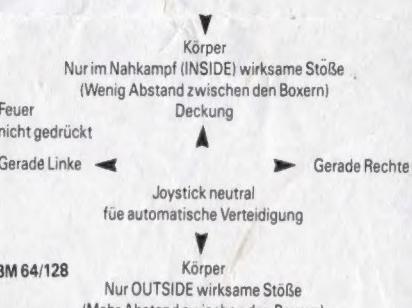
Quando vieni sollecitato dalla videata NEW BOXER FEATURES (CARATTERISTICHE NUOVO PUGILE), usa il joystick per puntare sulle varie caratteristiche. Per procedere tra le scelte disponibili, premi Fuoco. Quando sei soddisfatto della scelta, selezione CONTINUE (CONTINUA).

Quando crei in nuovo pugile, puoi scegliere il suo range di inizio. Se selezioni NEW PRO (PROFESSIONISTA NOVELLO), inizi dal fondo. Se ACCETTI la sfida, premi Fuoco per mandare il tuo pugile in ALLENAMENTO (TRAINING CAMP).

Per allenare il tuo pugile, basta spostarsi su una data area e premere Fuoco. Ogni volta che premi il bottone, viene assegnata un'altra settimana a quell'area. Puoi spostarti su qualsiasi area e assegnare fino a 9 settimane, a patto di non superare il numero complessivo di settimane che mancano all'incontro.

INCONTRO

Per avere successo sul quadrato, dovrà diventare un pugile



CBM 64/128

Körper
Nur im Nahkampf (INSIDE) wirksame Stoße
(Wenig Abstand zwischen den Boxern)

Feuer
nicht gedrückt

Gerade Linke

Deckung

Gerade Rechte

Joystick neutral
für automatische Verteidigung

Körper

Nur OUTSIDE wirksame Stoße
(Mehr Abstand zwischen den Boxern)

SPECTRUM

STEUERUNG:

Tasten neu belegbar oder Sinclair, Kempston oder Protek Joystick.

LADEANWEISUNGEN:

Betriebsart 48k wählen.

LOAD"" eintippen und ENTER drücken.

PLAY auf Kassettenrecorder drücken.

AMSTRAD

STEUERUNG:

Tasten neu belegbar oder Joystick.

LADEANWEISUNGEN:

464 CTRL und kleine ENTER-Taste drücken.

6128 1 TAPE eintippen und RETURN drücken.

CTRL und kleine ENTER-Taste drücken.

STEUERUNG

1 Spieler – Joystick Port 1. 2 Spieler – Joystick Port 1 und 2.

LADEANWEISUNGEN:

Bei niedergehaltener SHIFT-Taste RUN/STOP drücken.